

# Edital hiPUC One Challenge

## Edição 2020

O Health Innovation PUCPR (hiPUC) é um programa inicialmente criado dentro da Escola de Medicina da PUCPR para fomentar a inovação e o empreendedorismo com soluções inovadoras para saúde. Com o sucesso de sua primeira edição em 2016, realizada em parceria com professores e egressos do programa de Biodesign da Universidade de Stanford, o hiPUC logo se tornou uma das principais marcas no Brasil quando o assunto é inovação e empreendedorismo em saúde.

Desde então, o programa foi responsável por realizar diversas atividades, inclusive dentro do ambiente hospitalar, gerando anualmente constante entusiasmo da comunidade. Com a crescente notoriedade da marca e diante do cenário da saúde atual, o hiPUC se fortaleceu e passou a integrar cada vez mais a instituição como um todo.

### 1. DO OBJETIVO

1.1. O evento hiPUC é promovido pela Pontifícia Universidade Católica do Paraná por meio do Comitê Executivo do hiPUC e tem o objetivo de promover o ecossistema de inovação e empreendedorismo em saúde, a fim de formar profissionais e preparar colaboradores em consonância ao cenário de saúde atual e do futuro.

1.2. A edição 2020 do hiPUC tem "One Health" como tema principal. Entende-se como "One Health" a integração entre a saúde humana, animal e ambiental e a adoção de políticas públicas efetivas para prevenção e controle de enfermidades.

1.3. O evento será dividido em três verticais:

- Saúde Humana;
- Saúde Animal;
- Saúde Ambiental.

1.4. O hiPUC One Challenge ainda tem como compromisso desenvolver soluções no contexto de Saúde Única com base em seis dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU de 2030 escolhidos para o programa, que são:

- a. ODS 2 - Fome zero e agricultura sustentável
- b. ODS 3 - Saúde e bem-estar
- c. ODS 4 - Educação e qualidade
- d. ODS 9 - Indústria, inovação e infraestrutura
- e. ODS 13 - Ação contra a mudança global do clima
- f. ODS 15 - Vida terrestre

### 2. DO LOCAL E DATA

2.1. O hiPUC One Health acontecerá de forma online entre os dias 23 de novembro a 17 de dezembro de 2020.

2.2. O evento contemplará etapas de Kickoff (início do programa) no dia 30 de novembro de 2020. Dois eventos de Bootcamp, sendo o primeiro nos dias 01 e 03 de dezembro (Bootcamp de Ideia); o segundo nos dias 08 e 10 de dezembro de 2020 (Bootcamp MVP). Na sequência, o WS Pitch no dia 11 de dezembro; seguido as seletivas que acontecem no dia 15 de dezembro de 2020. O evento final acontece no dia 17 de dezembro de 2020, com definição do ganhador.

2.3. O evento será realizado totalmente online, utilizando plataformas de vídeo comunicação sugeridos pela organização do evento.

### 3. DA INSCRIÇÃO

3.1. Podem se inscrever no hiPUC One Challenge todos os alunos de graduação, pós-graduação, curso de extensão, TECPUC, hospitais, colaboradores, ex-alunos (alumni) e professores da instituição PUCPR até o encerramento das inscrições.

3.2 Existem duas modalidades de inscrição para o evento: **PITCHER** ou **PARTICIPANTE**.

#### 3.2.1. Inscrição modalidade **PITCHER**:

- Esta modalidade é destinada aos candidatos que possuam uma IDEIA que se enquadre em uma das três verticais (Ver 1.3), os quais devem anexar obrigatoriamente um vídeo de um minuto de duração no formulário de inscrição, apresentando sua ideia.
- No ato da inscrição, o candidato deve escolher uma das três verticais (descritas no item 1.3 deste edital) que mais se adequa a sua proposta.
- No formulário de inscrição, o candidato deve escrever o resumo da sua IDEIA no local destinado, com um máximo total de 1250 caracteres, contando espaço, e um breve resumo explicando sua motivação para participar do evento, sua área de atuação e habilidades.
- O fornecimento de material de apoio, como artigo científico, resumo, apresentação de PowerPoint, entre outros que possam ser julgados coerentes, devem ser anexados no formulário de inscrição e não são de cunho obrigatório.

#### 3.2.2. Inscrição modalidade **PARTICIPANTE**:

- Esta modalidade é destinada aos candidatos que querem participar e fazer parte de uma das ideias apresentadas como PITCHER.
- No ato da inscrição, o candidato deve escrever um breve resumo explicando sua motivação para participar do evento, sua área de atuação e habilidades.

3.3. As inscrições estarão disponíveis exclusivamente através dos formulários de inscrição disponíveis no site do evento ([www.hipuc.com](http://www.hipuc.com)), até as 23 horas e 59 minutos, horário de Brasília, do dia 15 de novembro de 2020 na modalidade PITCHER e até as 23 horas e 59 minutos, horário de Brasília, do dia 23 de novembro de 2020 na modalidade PARTICIPANTE.

3.4. A inscrição é gratuita.

3.5. É permitida apenas 01 (uma) inscrição por CPF.

- Se o candidato da modalidade PITCHER não for selecionado, o mesmo passa a concorrer para participar do evento na modalidade participante de forma automática.

3.6. O número de vagas para a modalidade PITCHER está limitado a 32 (trinta e duas), distribuídas em e 250 (duzentos e cinquenta) vagas para modalidade PARTICIPANTE.

3.7. A inscrição não garante a participação do inscrito no evento hiPUC - One Health. A seleção dos projetos participantes se dará através da banca avaliadora (três avaliadores do comitê executivo), conforme os critérios estabelecidos no próximo item deste edital. Cabe ao interessado confirmar a presença em até 24 horas após a divulgação dos participantes aprovados para então, efetivamente, participar do evento.

#### **4. DA SELEÇÃO DOS INSCRITOS**

4.1. A seleção dos inscritos para modalidade PITCHER será realizada com base na média das notas de três avaliadores do comitê executivo com base nos seguintes critérios:

- Viabilidade da ideia - Nota de zero (0) a cinco (5);
- Criatividade da ideia - Nota de zero (0) a cinco (5);
- Adequação ao tema - Nota de zero (0) a cinco (5);
- Apresentação da ideia - Nota de zero (0) a cinco (5).

4.2. Deverão ser selecionadas 6 (seis) ideias para cada uma das 3 (três) verticais descritas no item 1.3 deste edital, totalizando ao final 18 (dezoito) ideias selecionadas.

4.3. O resultado dos PITCHERS selecionados será exibido no site do evento ([www.hipuc.com](http://www.hipuc.com)) e enviado ao e-mail de cada inscrito no dia 19 de novembro.

4.5. A seleção dos inscritos para modalidade PARTICIPANTE será realizada com base na média das notas de três avaliadores do comitê executivo com base no critério "Motivação para participar" atribuído a nota de zero a dez.

4.6. Além dos 18 candidatos da modalidade PITCHER, deverão ser selecionados 126 (cento e vinte e seis) candidatos, entre os inscritos para a modalidade PARTICIPANTE, para compor as equipes, como descrito em 6.1.

4.7. O resultado final das equipes formadas será exibido no site do evento ([www.hipuc.com](http://www.hipuc.com)) no dia 27 de novembro de 2020.

#### **5. DA PARTICIPAÇÃO NO EVENTO**

5.1. A inscrição no evento é voluntária, gratuita, nominativa e intransferível.

5.2. Os participantes que não participarem no primeiro dia do evento automaticamente estarão excluídos do evento.

5.3. Cada participante deverá utilizar suas próprias ferramentas de trabalho pessoais (notebook, smartphone, livros, etc).

5.4. Cada participante terá até 24 horas após divulgação do resultado conforme item 3.7 para confirmar sua definitiva participação no evento, caso contrário, o mesmo será excluído do programa e o próximo candidato da lista de classificação será convocado.

5.4. Os 18 (dezoito) participantes selecionados na modalidade PITCHER deverão apresentar sua ideia no dia 23 de novembro, em forma de pitch em um evento online, conduzido pela equipe organizadora e em até 2 (dois) minutos. Todos selecionados na modalidade PARTICIPANTE devem estar presentes para, assim, poder ser feita a escolha das equipes de maneira mais assertiva.

## **6. DA FORMATAÇÃO DO EVENTO**

6.1. Disposições das equipes:

- A formação de equipes se dará de forma online. Após o resultado, conforme item 4.2, os PITCHERS estarão disponíveis no site do evento ([www.hipuc.com](http://www.hipuc.com)) para que os participantes possam conhecer cada um dos selecionados. Cada PARTICIPANTE deverá escolher um PITCH que melhor se enquadra com suas habilidades e contribuição.
- A formação das equipes, composta pelo PITCHER e PARTICIPANTES, que forem selecionados pela banca avaliadora, ocorrerá entre os dias 23 a 24 de novembro de 2020. Essa formação se dará forma online através de uma plataforma a ser indicada pelos organizadores do programa.
- Os participantes deverão formar grupos de até 8 (oito) pessoas com diferentes habilidades.
- O participante da modalidade PITCHER que não tiver sua ideia selecionada, estará automaticamente participando do evento na modalidade participante, podendo participar das outras equipes caso haja interesse.
- Após as inscrições dos participantes nas ideias, a comissão organizadora irá fazer aprovação dos praticantes nos grupos e fará a divulgação das equipes no dia 27/11.

6.2. Disposições sobre a programação do programa:

- A programação do hiPUC One Challenge compreende palestras, brainstorming, entretenimento, mentorias e avaliações para a seleção das melhores soluções desenvolvidas. A programação completa será divulgada no endereço ([www.hipuc.com](http://www.hipuc.com)) e estará sujeita à alteração, se necessário for.

## **7. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO FINAL**

7.1. Após a apresentação das ideias no dia 15 de dezembro de 2020, nove (9) finalistas irão se apresentar no Evento Final (Final), para uma banca de quatro avaliadores convidados pelo comitê executivo, que farão a análise das soluções desenvolvidas pelas equipes.

7.2. A análise será feita em cima de um pitch (cinco minutos), mais dois (2) minutos para perguntas, realizado por um representante de cada uma das equipes finalistas, que acontecerá de forma online no dia 17 de dezembro de 2020.

7.3. Será considerado vencedor do hiPUC - One Health a equipe que receber a maior nota, de zero (0) a cinco (5), com base nos seguintes critérios:

- criatividade;
- impacto nas ODS propostas;
- viabilidade de execução;
- adequação ao tema da vertical;
- execução do pitch final.

## **8. DO RESULTADO FINAL E PREMIAÇÃO**

8.1. O resultado será divulgado ao final do último dia do evento em forma de cerimônia de premiação para a equipe vencedora conforme os critérios estabelecidos no item 7 deste edital.

8.2. A equipe vencedora ganhará:

- Prêmio a definir

## **9. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS**

9.1. As datas que se referem ao período de inscrições e de divulgação dos participantes cujas inscrições forem deferidas, poderão ser prorrogadas, a critério do comitê executivo.

9.2. O hiPUC One Challenge será coordenado por um comitê executivo, integrado por profissionais da PUCPR, a quem compete designar e convidar os palestrantes, os mentores e os avaliadores que farão parte da comissão avaliadora.

9.3. O preenchimento do formulário de inscrição no hiPUC One Challenge implica automaticamente na concordância com os termos deste edital.

9.4. No que se refere à salvaguarda dos direitos de propriedade intelectual, essa é de responsabilidade única, exclusiva e intransferível dos participantes (membros que integram as próprias equipes que desenvolveram as soluções tecnológicas), cabendo apenas a eles próprios eventual registro para a proteção dos seus direitos nos órgãos competentes.

9.5. As decisões da comissão julgadora no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes serão soberanas.

9.6. O comitê executivo do hiPUC One Challenge, a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios que serão anunciados por outros de igual valor, mediante justificativa e ampla comunicação pelo website oficial do evento ([www.hipuc.com](http://www.hipuc.com)).

9.7. O evento poderá ser interrompido ou suspenso, por motivos de força maior. O comitê executivo do hiPUC One Challenge se esforçará para dar prosseguimento ao evento tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de realização do mesmo.

9.9. A participação neste evento sujeita todos os participantes às regras e condições estabelecidas neste regulamento. Dessa forma, os participantes, no ato da sua inscrição, aderem a todas as disposições, declarando que leram, compreenderam, tem total ciência e aceitam, irrestrita e totalmente, todos os itens deste regulamento.

9.10. Os casos omissos não previstos neste regulamento serão julgados pelo comitê executivo do hiPUC One Challenge.

**Curitiba 23/10/2010**  
**Comitê Executivo - hiPUC**